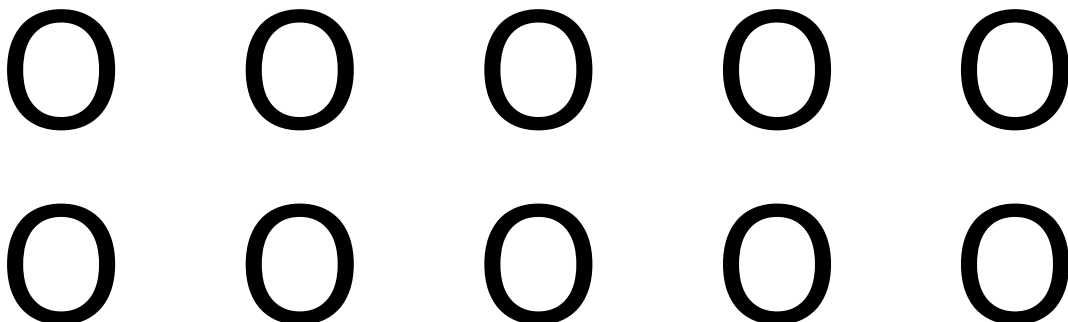


Deichbau - Aktionskarten ausschneiden und laminieren.

Du darfst ein Flutplättchen entfernen.	Ihr haltet zusammen. Du darfst ein Flutplättchen entfernen.	Du hast es geschafft! Gehe auf den Deich.
Sage zu deinen Mitspielern: „Well neet will dieken, de mutt wieken!“	Sage zu deinen Mitspielern: „Well neet will dieken, de mutt wieken!“	Alle Spieler gehen zurück auf START.
Der Deich braucht Ausbesserungen. Gehe ein Feld zurück.	Der Spaten ist kaputt. Gehe ein Feld zurück.	Es gibt Streit. Gehe ein Feld zurück.
Die Ausbesserungen am Deich sind geschafft. Gehe zwei Felder vor.	Gehe zwei Felder vor.	Sturm kommt auf. Lege ein Flutplättchen auf ein Flutfeld.
Gehe zurück auf Start.	Gehe zurück auf Start.	Du musst eine Runde aussetzen.

Sage zu Deinen Mitspielern: „Zur See hin sollen wir Friesen unser Land schützen.“	Sage zu Deinen Mitspielern: „Zur See hin sollen wir Friesen unser Land schützen.“	Alle Spieler gehen ein Feld zurück.
Begrüße Deine Mitspieler mit dem friesischen Gruß: „Eala Frya Fresena“	Begrüße Deine Mitspieler mit dem friesischen Gruß: „Eala Frya Fresena“	Begrüße Deine Mitspieler mit dem friesischen Gruß: „Eala Frya Fresena“
Ihr dürft ALLE ein Feld vorrücken.	Ihr dürft ALLE ein Feld vorrücken.	Ihr dürft ALLE ein Feld vorrücken.

Flutplättchen (auf blaues Papier kopieren und laminieren)



Spielregeln „DEICHBAU“

Jeder Spieler erhält:

1 Spielfigur (Spielfiguren aus einem anderen Spiel nehmen)

1 Würfel

Die Aktionskarten werden gut gemischt neben das Spielfeld gelegt.

Der Spieler nimmt sich eine Aktionskarte, wenn er auf ein A-Feld gelangt.

Bei der Würfelzahl 3 wird ein Flutplättchen gelegt.

Die Flutplättchen können aus der Kopiervorlage ausgeschnitten werden. Auch können alternativ Legeplättchen aus dem Mathematikunterricht genutzt werden.

Bei der Würfelzahl 6 geht der Spieler zurück auf START.

Wenn alle Flutfelder mit Flutplättchen bedeckt sind, haben die Spieler verloren.

Wenn alle Spieler am Deich angekommen sind, ist der Deichbau gelungen.